



Máster en DISEÑO Y DESARROLLO DE PROYECTOS WEB

OBJETIVOS

El máster está compuesto por los módulos de **Diseño de páginas Web profesionales** y **Desarrollo de sitios Web con PHP y Javascript**.

Al finalizar el máster, el alumno habrá obtenido una amplia formación en técnicas de creación y diseño de páginas y sitios Web, dominando el uso de las hojas de estilo CSS, el lenguaje de presentación de documentos Web, el ajuste de los formatos de imágenes utilizadas para la realización de proyectos Web interactivos y de última generación.



A QUIÉN VA DIRIGIDO

Todas aquellas personas, interesadas en adquirir una sólida base para el diseño de páginas web y el desarrollo de aplicaciones XML y PHP integrando la utilización de bases de datos y el exitoso CMS DRUPAL al mismo tiempo que adquieren los conocimientos necesarios para implementar un tienda online, finalizando en el desarrollo y diseño de páginas web utilizando estándares y nuevos lenguajes semánticos como HTML5 y CSS3 de una manera ágil, escalable y productiva.

MODALIDADES

Presencial

REQUISITOS

El plan de estudios asume que los estudiantes tengan conocimientos previos de informática a nivel de usuario. Se espera de ellos una buena capacidad de lectura y expresión escrita, un nivel básico en matemáticas, así como un deseo de aprender el programa de estudios. Imprescindibles:

- Conocimientos básicos de geometría
- Disponer de horas adicionales (entre 5 y 10) a la semana para realizar ejercicios

MÓDULOS

Diseño de páginas Web profesionales
Desarrollo de sitios Web con PHP y Javascript

DURACIÓN

192 horas



CARACTERÍSTICAS

DURACIÓN

96 horas

OBJETIVOS

En este módulo el alumno desarrolla una amplia formación en Técnicas de Creación y Diseño de Páginas y Sitios Web con dominio de las Hojas de Estilo CSS, el Lenguaje de presentación de documentos Web, el formato de imágenes para su creación y optimización, y las herramientas de dibujo y animación de Adobe Flash Professional para la realización de Proyectos Web Interactivos.

PROGRAMA

Dreamweaver: Estructura y maquetación Web CSS

- Añadir texto e insertar imágenes
- Colores de primer plano y de fondo
- Imágenes de fondo
- Crear lista y menú
- Capas, etiquetas DIV y SPAN
- Diseño de formularios
- Diseño de plantillas
- Diseño con estándares
- Hojas de estilo: pantalla o impresora
- Proyecto sitio web

PHOTOSHOP CS6: Gráficos

- Características básicas de Photoshop
- Opciones de menús
- Barra de herramientas
- Colores
- Optimización de imágenes
- Capas y canales
- Ajustes de imagen
- Filtros

CSS3

- Nuevos selectores estructurales
- Esquinas redondeadas
- Sombras y gradientes
- Imágenes en bordes
- Transformaciones
- Transiciones y movimiento
- Enlazar fuentes
- Media Queries

HTML5

- Etiquetas estructurales
- Nav y aside, section y article
- Header y hgroup, footer.
- Etiqueta de contenido
- Figure
- Vídeo y audio
- Cambas y embed

Edgeanimate

- Interfaz de EdgeAnimate
- Creación de elementos gráficos
- Creación de animaciones
- Interactividad mediante scripts
- Animaciones “responsive”
- Publicar contenido

Muse

- Maquetación de páginas
- Páginas maestras
- Creación de contenidos
 - + Texto
 - + Imágenes
 - + Animaciones
- Menús
- Otros widgets

Wordpress

- Instalación
- Base de datos MySQL
- Creación de sitios y blogs
- Páginas y entradas
- Temas
 - + Instalación de temas
 - + Creación de temas
 - + Temas “responsive”
- Plugins y widgets
- Usuarios
- Configuración y personalización

Introducción a Drupal

- Instalación
- Creación de contenido
- Creación de usuarios
- Archivos de configuración
- Instalar plantilla
- Creación de plantillas



CARACTERÍSTICAS

DURACIÓN

96 horas

OBJETIVOS

Proporcionar al alumno los conocimientos necesarios que le capaciten para realizar el desarrollo de sitios Web, integrando el interface de usuario con datos externos localizados en servidores de aplicaciones, archivos XML o servicios Web, a través de los lenguajes de programación, XML, PHP y MySQL utilizando el gestor de Contenidos DRUPAL aplicando las novedosas técnicas de "Estrategias de Contenidos Web". PHP es un lenguaje de programación interpretado, diseñado originalmente para la creación de páginas Web dinámicas. Es usado principalmente en la interpretación del lado del servidor, pero actualmente puede ser utilizado desde una interfaz de línea de comandos o en la creación de otros tipos de programas incluyendo aplicaciones con interfaz gráficas. DRUPAL, es el sistema CMS (Sistema Gestor de Contenidos - Content Manager System) más utilizado en la actualidad, a nivel de profesional altamente cualificado, con poderosas opciones que permite ser personalizado mediante la programación en PHP.

PROGRAMA

PHP, Frameworks, cms

- Sintaxis del lenguaje
- Instrucciones condicionales: if, else, elseif, switch
- Bucles: while, do..while, for
- Manipulaciones de cadenas
- Funciones Include y require
- Funciones: argumentos por valor y por referencia
- Arrays de índices e indexados por cadenas
- Formularios
- E-mail
- Expresiones regulares

PHP: Bases de datos

- Base de datos mySQL
- Creación de bases de datos
- Permisos
- Sentencias de selección de datos
- Creación de tablas
- Formularios
- Sentencias de modificación
- Inserción y actualización
- Eliminación
- Búsqueda, borrado y actualización

PHP: Orientación a objeto

- Creación de clases.
- Relaciones entre clases
- Dependencia
- Asociación
- Agregación y composición
- Generalización y especialización (herencia)
- Clases y miembros final
- Clases abstractas
- Interfaces
- Polimorfismo

Blog: Wordpress

- Instalación
- Creación de contenido
- Creación de usuarios
- Archivos de configuración
- Instalar plantillas
- Instalar plugins
- Creación de plantillas

CMS: Drupal

- Instalación
- Creación de contenido
- Creación de usuarios
- Archivos de configuración
- Instalar plantillas
- Creación de plantillas

Tienda online: Prestashop

- Instalación
- Creación de contenido
- Creación de usuarios
- Archivos de configuración
- Instalar plantillas
- Creación de plantillas

JAVASCRIPT y html5

- Elementos del código.
- Las variables.
- Operadores.
- Sentencias de control.
- Funciones
- Los tipos de datos
- Las clases y los objetos
- Constructores
- Métodos y propiedades
- Formularios
- Temporizadores
- Elemento Canvas de html5

JQuery

- Introducción

- 
- Selectores. Eventos. Métodos
 - Atributos
 - Efectos
 - Modificación del DOM
 - Listas
 - XMLHttpRequest
 - InnerHTML
 - Notación XML
 - Notación JSON
 - Método load
 - Método get